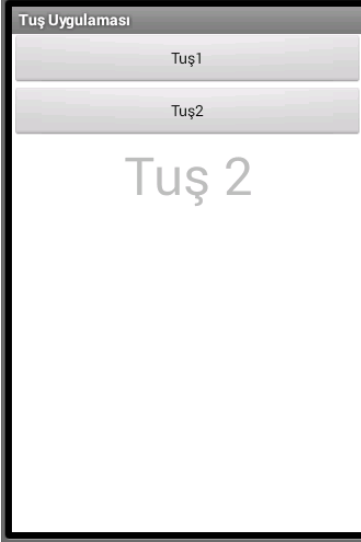


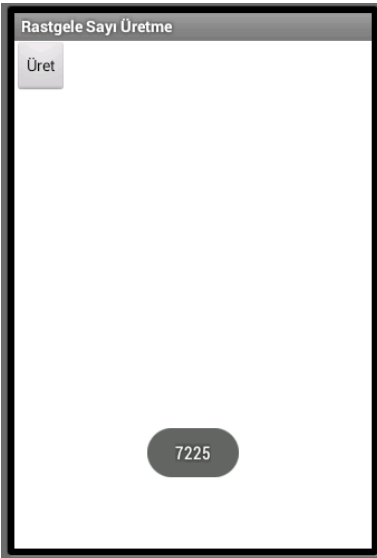


- ✓ Soru kâğıdına **adınız**, **soyadınız** ve **numaranız** dışında başka hiçbir şey yazmayınız.
- ✓ Sorular eşit puanlıdır. Sınav süresi **90** dakikadır.

**Soru 1)** Aşağıda ekran görünümünde verildiği gibi, bir Android uygulama projesinde 2 ayrı tuş tanımlansın ve bu tuşlar için **aynı tıklama metodu** kullanılsın. Bu durumda kullanıcı tarafından hangi tuşa tıklanmışsa telefon ekranına o tuşla ilgili bilgi yazmak için gerekli olabilecek **XML** ve **Java'daki kod parçalarını** yazınız.



**Soru 2)** Aşağıda ekran görünümünde verildiği gibi, bir düğmeye tıklandığında 0 ile 100 arasında rastgele üretilen bir tamsayının karesini ekrana yazan I18N uyumlu bir Android uygulama projesi için gerekli olabilecek **XML'deki kod parçalarını** yazınız.



**Soru 3)** Bir düğmeye tıklandığında 0 ile 100 arasında rastgele üretilen bir tamsayının karesini ekrana yazan I18N uyumlu bir Android uygulama projesi için gerekli olabilecek **Java'daki kod parçalarını** yazınız.

```
//Örnek kod parçası  
Random uretec = new Random();  
int sayi = uretec.nextInt(101);  
//...  
String str = String.format("%d",sayi);
```



**C.1)**

**ekran.xml**

```
<LinearLayout
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">
    <Button
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_width="match_parent"
        android:text="Tuş1"
        android:id="@+id/button1"
        android:onClick="onTikla"
        />

    <Button
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_width="match_parent"
        android:text="Tuş2"
        android:id="@+id/button2"
        android:onClick="onTikla"
        />

    <TextView
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_width="match_parent" />
</LinearLayout>
```

**Sorular.java**

```
public class Sorular extends Activity {

    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.ekran);
    }

    public void onTikla(View v){

        if(v.getId()==R.id.button1){
            TextView metin = (TextView)findViewById(R.id.text1);
            metin.setText("Tuş 1");
        }
        if(v.getId()==R.id.button2){
            TextView metin = (TextView)findViewById(R.id.text1);
            metin.setText("Tuş 2");
        }
    }
}
```



C.2)

strings.xml

```
<resources>
  <string name="tus1">Üret</string>
</resources>
```

ekran.xml

```
<LinearLayout
  android:orientation="vertical"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent">
  <Button
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:text="@string/tus1"
    android:id="@+id/button1"
    android:onClick="onTikla"
  />
</LinearLayout>
```

C.3)

**Sorular.java**

```
public class Sorular extends Activity {

  @Override
  public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.ekran);
  }

  public void onTikla(View v){

    Random uretec = new Random();
    int sayi = uretec.nextInt(100);
    sayi *= sayi;
    String str = String.format("%d",sayi);

    Toast.makeText(this, str,Toast.LENGTH_LONG).show();

  }
}
```